

OPERATIVNI NAČRT za delo šolskega projektnega tima v projektu ATS STEM v šolskem letu 2020/21

I. OSNOVNI PODATKI

OSNOVNA ŠOLA			
RAVNATELJ/-ICA			
Člani projektnega tima			
Dve prečni veščini/STEM kompetenci, ki jih boste sistematično razvijali, spremljali in vrednotili v šolskem letu 2020/21	___ razred:	Prečna veščina/STEM kompetenca 1:	Prečna veščina/STEM kompetenca 2:
	___ razred:	Prečna veščina/STEM kompetenca 1:	Prečna veščina/STEM kompetenca 2:

II. IZVEDBENI NAČRT ZA ŠOLSKO LETO 2020/21

Naslov učne enote/sklopa (izhajajoč iz ciljev trajnostnega razvoja)	Razred oz. oddelek	ČAS IZVEDBE - kronološko (okviren čas in planirano število ur)	DVE PREČNI VEŠČINI/STEM- kompetenci*, ki se razvijata, spremljata, vrednotita	NAČELA NAČRTOVANJA**	KAZALNIKI (predvidena dokazila, ki bodo nastala z IKT) ***
		Okviren čas: Število ur:	<input type="checkbox"/> INOVATIVNOST IN USTVARJALNOST <input type="checkbox"/> KOMUNIKACIJA <input type="checkbox"/> SODELOVANJE <input type="checkbox"/> REŠEVANJE PROBLEMOV <input type="checkbox"/> SAMOURAVNAVANJE <input type="checkbox"/> KRITIČNO MIŠLJENJE <input type="checkbox"/> METAKOGNITIVNE VEŠČINE <input type="checkbox"/> PREDMETNE VEŠČINE/KOMPETENCE	<input type="checkbox"/> REŠEVANJE PROBLEMOV <input type="checkbox"/> PREDMETNA IN MEDPREDMETNA ZNANJA <input type="checkbox"/> INŽENIRSKI PRISTOP <input type="checkbox"/> SMISLENA RABA TEHNOLOGIJE <input type="checkbox"/> REALNE, ŽIVLJENJSKE SITUACIJE <input type="checkbox"/> USTREZNE UČNE METODE	
		Okviren čas: Število ur:	<input type="checkbox"/> INOVATIVNOST IN USTVARJALNOST <input type="checkbox"/> KOMUNIKACIJA <input type="checkbox"/> SODELOVANJE <input type="checkbox"/> REŠEVANJE PROBLEMOV <input type="checkbox"/> SAMOURAVNAVANJE <input type="checkbox"/> KRITIČNO MIŠLJENJE <input type="checkbox"/> METAKOGNITIVNE VEŠČINE <input type="checkbox"/> PREDMETNE VEŠČINE/KOMPETENCE	<input type="checkbox"/> REŠEVANJE PROBLEMOV <input type="checkbox"/> PREDMETNA IN MEDPREDMETNA ZNANJA <input type="checkbox"/> INŽENIRSKI PRISTOP <input type="checkbox"/> SMISLENA RABA TEHNOLOGIJE <input type="checkbox"/> REALNE, ŽIVLJENJSKE SITUACIJE <input type="checkbox"/> USTREZNE UČNE METODE	
		Okviren čas: Število ur:	<input type="checkbox"/> INOVATIVNOST IN USTVARJALNOST <input type="checkbox"/> KOMUNIKACIJA <input type="checkbox"/> SODELOVANJE <input type="checkbox"/> REŠEVANJE PROBLEMOV <input type="checkbox"/> SAMOURAVNAVANJE <input type="checkbox"/> KRITIČNO MIŠLJENJE	<input type="checkbox"/> REŠEVANJE PROBLEMOV <input type="checkbox"/> PREDMETNA IN MEDPREDMETNA ZNANJA <input type="checkbox"/> INŽENIRSKI PRISTOP <input type="checkbox"/> SMISLENA RABA TEHNOLOGIJE	

			<input type="checkbox"/> METAKOGNITIVNE VEŠČINE <input type="checkbox"/> PREDMETNE VEŠČINE/KOMPETENCE	<input type="checkbox"/> REALNE, ŽIVLJENJSKE SITUACIJE <input type="checkbox"/> USTREZNE UČNE METODE	
		Okviren čas: Število ur:	<input type="checkbox"/> INOVATIVNOST IN USTVARJALNOST <input type="checkbox"/> KOMUNIKACIJA <input type="checkbox"/> SODELOVANJE <input type="checkbox"/> REŠEVANJE PROBLEMOV <input type="checkbox"/> SAMOURAVNAVANJE <input type="checkbox"/> KRITIČNO MIŠLJENJE <input type="checkbox"/> METAKOGNITIVNE VEŠČINE <input type="checkbox"/> PREDMETNE VEŠČINE/KOMPETENCE	<input type="checkbox"/> REŠEVANJE PROBLEMOV <input type="checkbox"/> PREDMETNA IN MEDPREDMETNA ZNANJA <input type="checkbox"/> INŽENIRSKI PRISTOP <input type="checkbox"/> SMISLENA RABA TEHNOLOGIJE <input type="checkbox"/> REALNE, ŽIVLJENJSKE SITUACIJE <input type="checkbox"/> USTREZNE UČNE METODE	

**Opomba: Obe učni enoti v istem razredu/oddelku razvijata isti prečni veščini/STEM-kompetenci.*

***Opomba: Pri načrtovanju sledimo načelom načrtovanja učnih enot STEM. Ni potrebno, da so vsa načela vključena v eno učno enoto. Pomembno je, da ste pozorni, da v okviru vseh učnih enot, ki jih boste izvajali v enem oddelku, uporabite vsako načelo vsaj enkrat.*

****Zapišite čim bolj konkretno: individualni predlogi rešitev problema v Padletu, rešeni vprašalniki o preverjanju veščine v Formsu, samoevalvacija dela v skupini s Kahootom*

...